

「中学资讯科技增润计划」启动典礼

启动典礼于 2015 年 11 月 7 日下午 3 时至 5 时在添美道 2 号政府总部会议厅举行。

司仪致欢迎辞

大家好，欢迎各位参加由政府资讯科技总监办公室举办的中学资讯科技增润计划启动礼。

我们是今天的大会司仪，我是 Kimmey，我是 Charlson。

我知道今天这个启动礼聚集了来自八间学校超过 500 位师生，实在是阵容鼎盛。

是的，今天出席的同学个个对资讯科技都充满热诚。财政司司长在 2014-15 年度的《财政预算案》中，建议在一些资讯科技教育上表现突出的中学，加插增润课程，培养同学成为科技专才甚至是创业家，满足我们未来数码社会的发展需求。

我们现在请财政司司长曾俊华先生为我们的中学资讯科技增润计划启动礼致辞。

有请曾司长。

财政司司长曾俊华先生致辞

我很高兴今天和来自八间伙伴学校超过 500 位参加首届资讯科技增润班的同学见面。我亦想感谢各位学界和业界的代表，以及几间大型跨国科技企业，大力支持和参与这个资讯科技增润计划。

近年新一波的科技浪潮，尤其是数码通讯、云计算，或者是大数据、机械人、

生物科技等等，都已经彻底地改变了我们的生活，改变了我们的社交模式。这些改变很清楚地显示出科技是推动未来世界经济发展的最主要动力。

我们面对这个环球大格局，要维持香港的竞争力，我们一定要推动创新、推动科技的发展，建构一个产业多元化的知识型经济社会。

为了培育数码资讯科技的专才，我在去年的《财政预算案》之中，提出了在部分中学加插一些增润课程，针对性地为学生提供深入的资讯科技培训，启发他们的创意思维，培育香港新一代的科技精英，推动香港社会和经济的持续发展。

我十分希望各位在座的同学把握参与增润班的宝贵机会，继续发展和研究各种令你们感到兴趣的资讯科技。

我期望你们将来能够学以致用，建立自己的资讯科技事业，透过科技改善我们大家的生活环境，为社会大众作出贡献。

多谢各位。

[司仪]

多谢曾司长

颁发资讯科技增润班伙伴学校证书

[司仪]

为了表达我们对八间伙伴学校的谢意，我们有请教育局副秘书长陈嘉琪博士，为我们颁发资讯科技增润班盾牌给八间伙伴学校。

首先我们有请基督教女青年会丘佐荣中学陈永杰校长。

接着有请长沙湾天主教英文中学潘盛楷校长。

接着我们有请香港培正中学谭日旭校长。谢谢谭校长。

接着有请宣道会陈朱素华纪念中学邝永燊校长。

接着有请顺德联谊总会翁佑中学纪思辉校长。

有请田家炳中学王伟仪副校长。

接着有请圣保禄学校王金莲修女。

最后有请伯裘书院黄颖东校长。

资讯科技增润班同学誓师仪式

[司仪]

现在有请总监带领中学资讯科技增润计划的同学，一齐朗读《誓师宣言》。

我们定当全程投入资讯科技增润课程

通过自主探索和多元学习

增进知识，扩阔视野

务求善用科技，创优革新

推动数码社会持续发展

以期走在科技前线，迎接崭新挑战

努力以知识成就理想，以科技开创未来

[司仪]

好，我们再一次以掌声鼓励全体同学。

互动讨论「如何培育资讯科技精英新世代」

[政府资讯科技总监杨德斌先生]

我在此首先分享个人在学习资讯科技方面一些自己的故事。

我首先讲一讲我在中学的时候。其实我当时读中学是七几年，没有什么好像增润班这样的好计划，所以需要自己学习。那时候，中学有位非常好的老师，他帮忙我们私下在课余时间，教导我们 BASIC 程式。我们当时就学习了一些 BASIC 的课程。

学习的时候，我觉得很有趣，可以发出指令控制电脑向左或向右，制作一些很简单的游戏。

我们再讲今天的资讯科技增润班，其实不是说完成课程后便一定要从事电脑行业。其实最紧要的是学习好逻辑思维，让自己可以运用今天学习的知识，在将来投身社会的未来里程碑上，尽量运用自身的逻辑思维。

[香港中文大学工程学院副院长(外务)黄锦辉教授]

作为一个教育界的人士，我们如何看待资讯科技呢？资讯科技本身是一个思考工具。

有一句名言，我想大家都可能看过：「学而不思则罔」。这主要是说明，不要读死书；如果我们读死书，读完念完书之后虽然考得好成绩，我们都未必真正理解到背后的理论，未能应用就没有什么意思。

所以我们现在这个增润计划，目的是推动资讯科技和资讯科技教育。其实不单止是程序上的培训，而且更是着重培育我们的逻辑思维以及运算思维，去解决日常的问题。

[创奇思有限公司行政总裁赵子翘先生]

首先讲读书的时候，其实我小时候就好像一般男孩子，喜欢踢足球，喜欢砌模型。因为喜欢创造的过程：由零到有，由无到有。

其实在中学的时候很喜欢计数，慢慢就发现计数不但要计得准确，而且计数原来是用来解决问题的。

继而到大学的时候，发现原来电脑可以帮助我们计数，同时在这个过程里面有一样东西叫做「资讯科技」！

资讯科技是能够改变世界！对于资讯科技和创新来说，更重要的就是要做「唯一」。就算你今天是第一，你都要做唯一。因为资讯科技的本质，就是要创新，就是要唯一！

[火狗创意有限公司董事总经理彭子杰先生]

游戏市场那么大，即是说香港的游戏事业很蓬勃、很赚钱，其实都不是太差

劲。

但是以产值比较，以比例来说，其实香港未追到中国内地的整体发展那么快。香港大概是 10 亿元左右(以前几年的产值计算)，是 10 亿元港币，都可以吧！

实际上我们现在新入行的程式编写员，就游戏行业而言，如果能聘请到人的话(其实请不到，因为合适的人太少，很渴市)，他们的起薪点大约有万五至万六港元，所以游戏行业其实是一个非常之值得投资去学习的行业。

如果大家真是对游戏行业有兴趣的话，那当然欢迎大家将来加入游戏行业。但是当大家读完资讯科技课程之后，其实不但可以从事游戏行业，还可以是与游戏相关的行业，例如将游戏应用在教育方面，即是「教育游戏」。

完结

「中学资讯科技增润计划」启动典礼圆满结束。
香港特别行政区政府 政府资讯科技总监办公室