

進階班：  
網絡分享、檔案分享、  
閉路電視設定、eFax、  
硬件安裝及故障處理

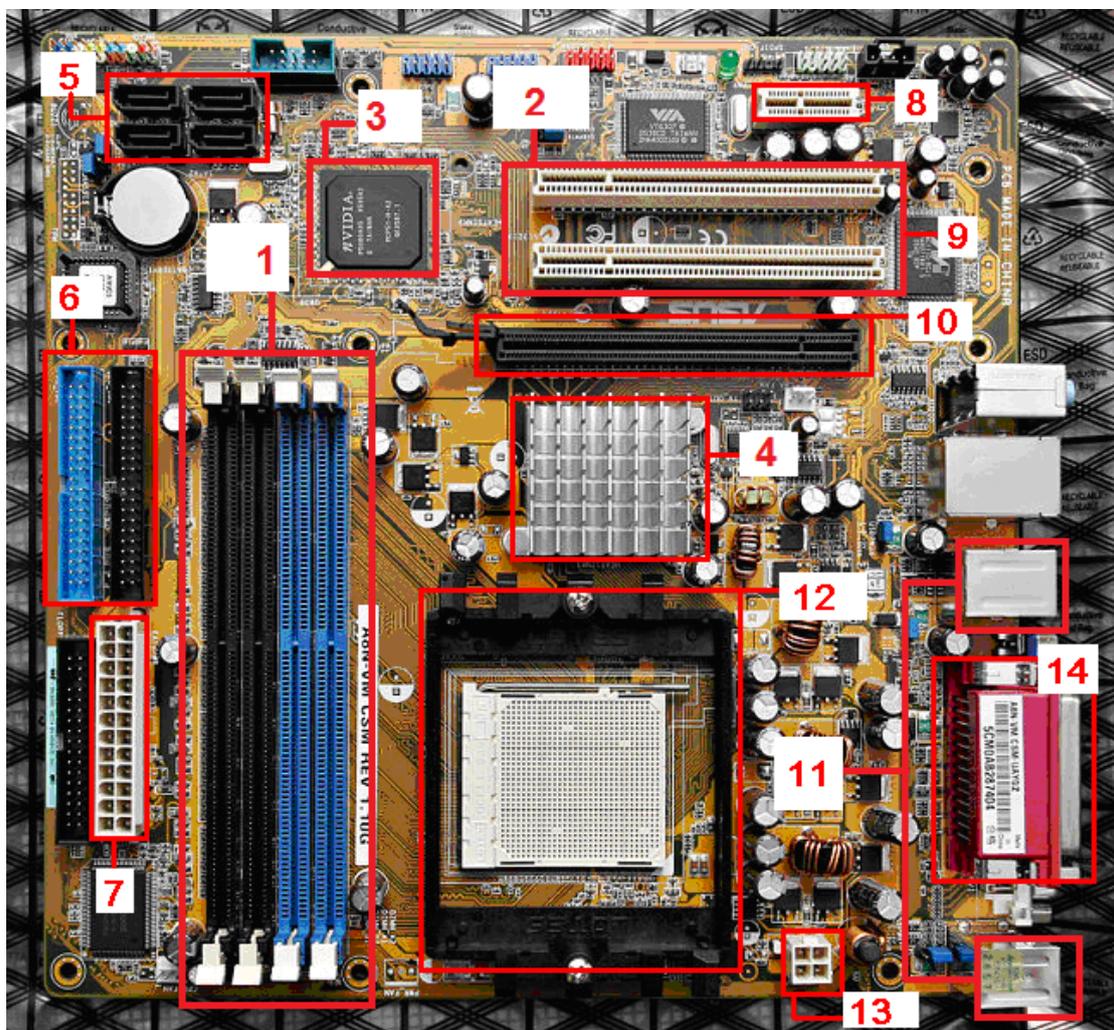
**K01A1**

課堂一

**5/10/2009 (星期一) 3:00PM-6:00PM**

# 主機板

電腦主機板是一塊大型印刷電路板，連接著家中電腦的許多重要部件，包括中央處理器(CPU)、晶片組(Chipset)、高速緩存(Cache)、內存插槽(Memory Sockets)、擴展總線(Expansion Bus)、並行和串行接頭(Parallel and Serial ports)、滑鼠和鍵盤連接器(Mouse and Keyboard Connectors)和 IDE, EIDE 或 SCSI 控制器。主機板主要負責電腦中各種設備間的資料傳送和控制。



主機板

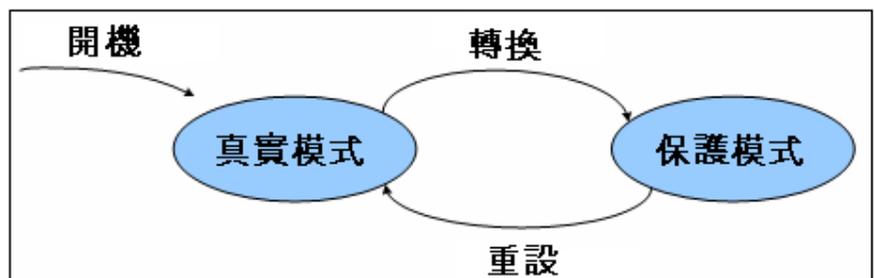
1. 內存插槽
2. PCI 接頭 (32BIT)
3. 南橋晶片
4. 北橋晶片
5. SATA 接頭

6. IDE 硬碟接頭
7. ATX 接頭
8. PCI/E 接頭
9. PCI 接頭
10. PCI/E 接頭 (Display Card)
11. USB 接頭
12. CPU 插槽
13. 外置電力 (顯示卡)
14. 並行插槽 (打印機)

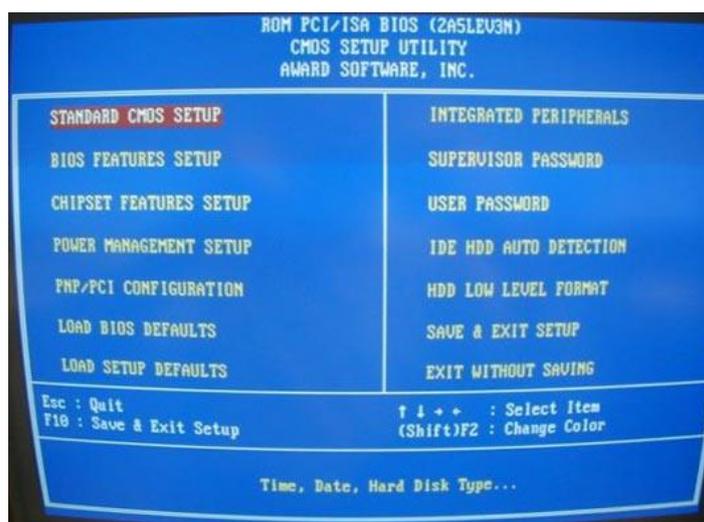
## 真實及保護模式

中央處理器(CPU)有兩種主要模式，分別如下：

- 真實模式 (Real-Mode)
- 保護模式 (Protect-Mode)



## 基本輸出輸入系統的設定 (BIOS)



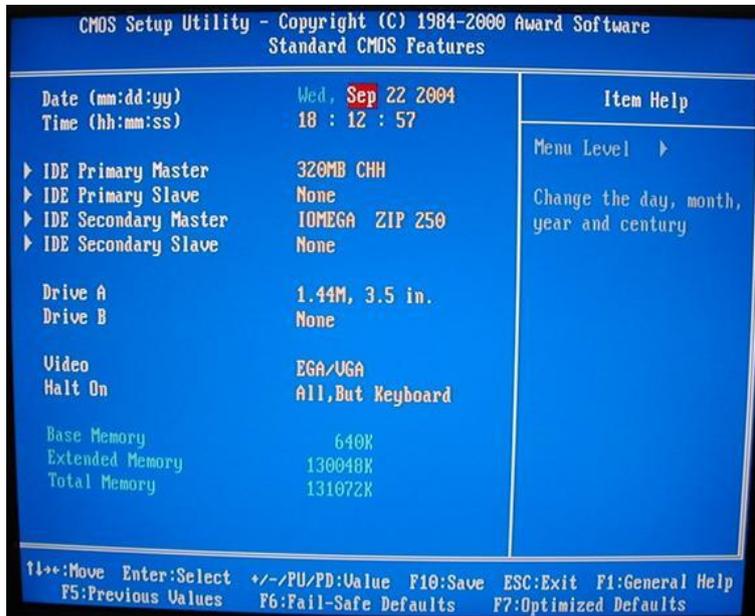
BIOS 設定首頁

它是出廠時燒錄在主機板上 Flash ROM 之程式，扮演著硬體與作業系統溝通的角色。透過 BIOS 可設定系統操作模式及硬體之相關參數。系統開機時，BIOS 會先進行開機自我測試。此時按下鍵即可進入 BIOS 設定主畫面。

其功能及操作方式說明如下<sup>1</sup>：

### 【Standard CMOS Setup】系統基本參數設定

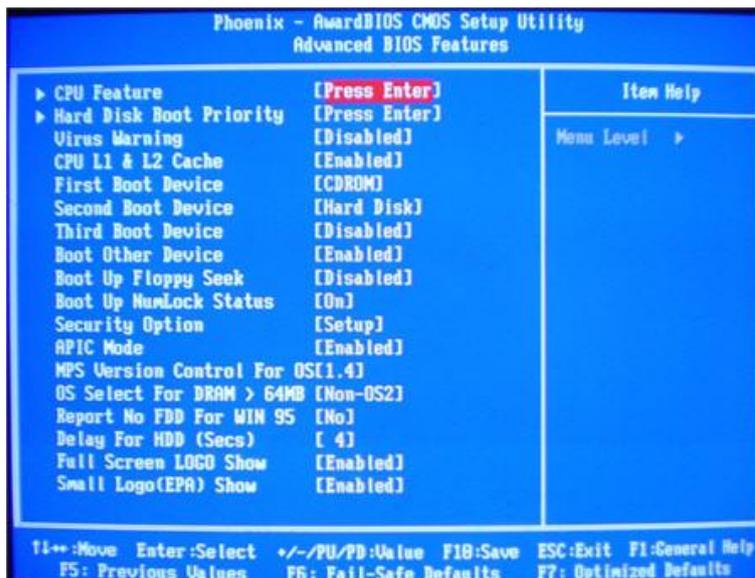
它主要設定系統基本參數



系統基本參數設定

### 【BIOS Features Setup/Advanced BIOS Features】BIOS 特殊參數設定

根據您的系統及需求來強化您系統的性能，但若對設定之功能不甚了解，建議您使用預設值。

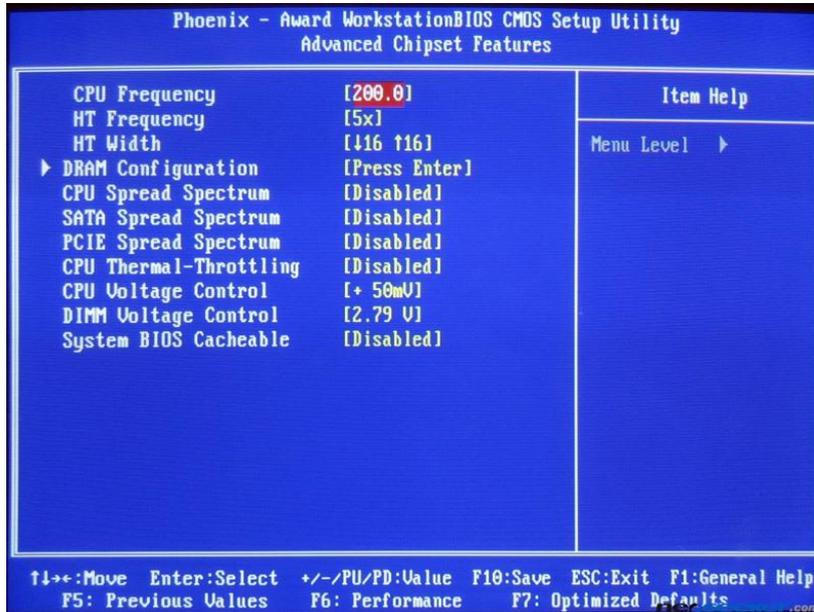


BIOS 特殊參數設定

<sup>1</sup> 每個電腦型號的 BIOS 設定都有些微差別，所以這個例子只作參考。功能太多，只能略為介紹，不能盡錄。

### 【CHIPSET Features Setup/Advanced Chipset Features】晶片組進階功能設定

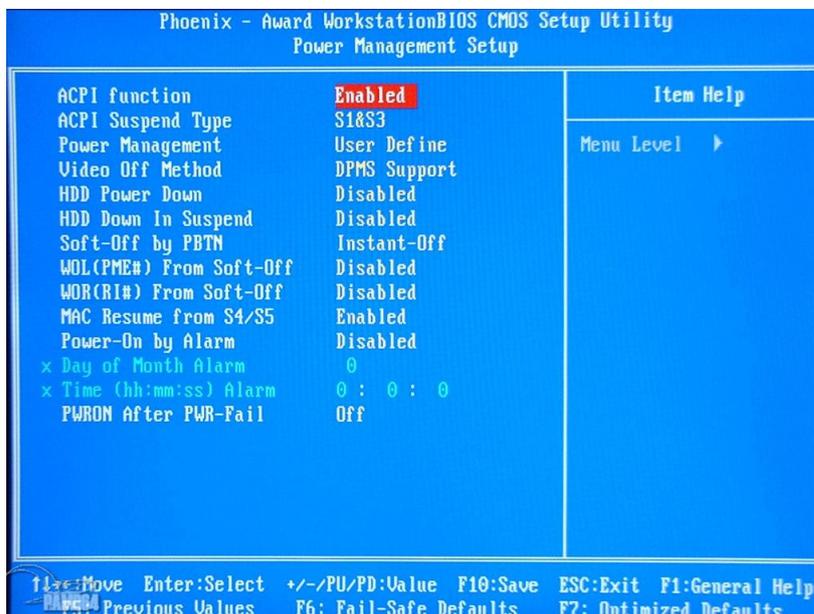
每塊主機板的晶片皆不大相同，一般不建議使用者去更改



晶片組進階功能設定

### 【Power Management Setup】電源管理設定

主要控制電腦的電源模式



電源管理設定

### 【PNP/PCI Configuration】隨插隨用與 PCI 匯排流設定

一般不建議使用者去動它



隨插隨用與 PCI 匯排流設定

### 【Load BIOS Default】選擇還原 BIOS 出廠時的 CMOS 設定

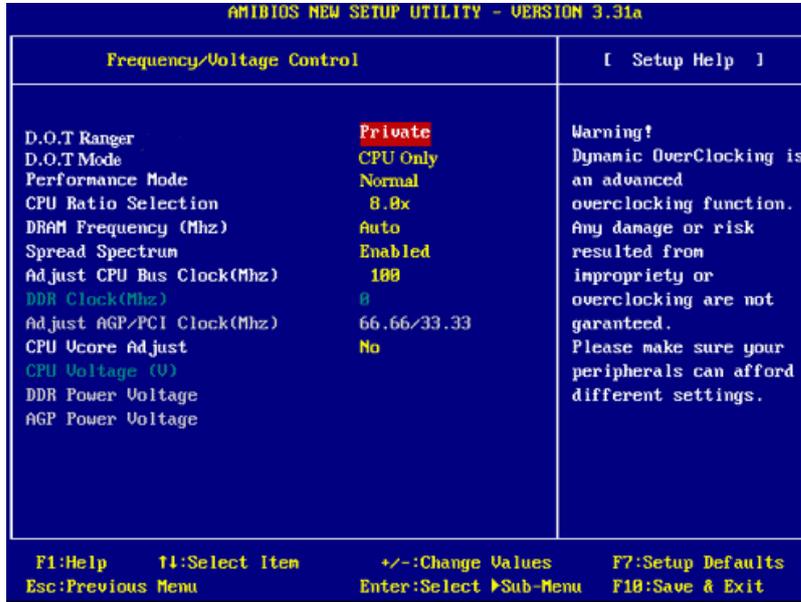
無法開機時可選擇此項功能進入開機狀態，等有需要時再做更改設定。



選擇還原 BIOS 出廠時的 CMOS 設定

### 【Load Setup Default】還原 SETUP 的 CMOS 設定

當您更改 BIOS 設定後造成系統不穩，或無法開機，您可以選擇還原 SETUP 的 CMOS 設定值，這個設定較能發揮主機板速度的設定。



還原 SETUP 的 CMOS 設定

### 【Integrated Peripherals】週邊硬體設定

設定週邊硬體，可以不用去修改它。



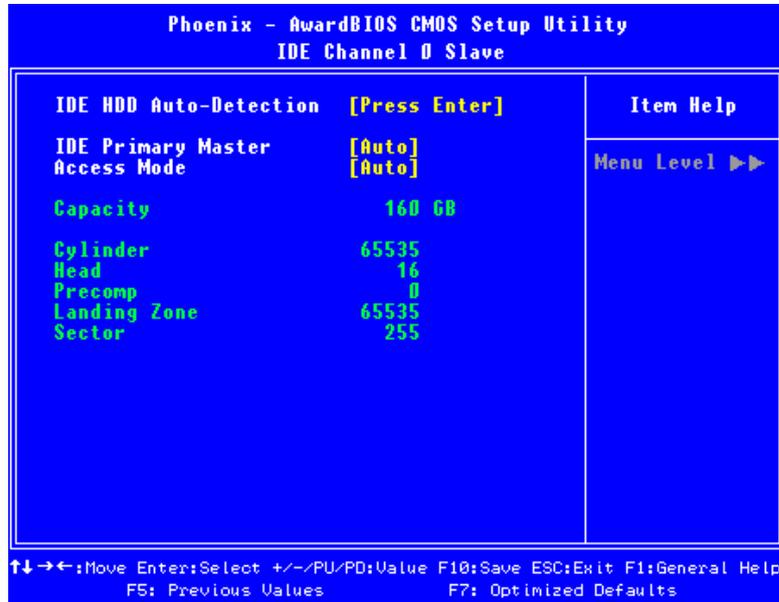
週邊硬體設定

### 【Supervisor Password】密碼管理設定

在 BIOS FEATURES SETUP 裡的 Security Option，選 setup 只有要進入 BIOS 時才需輸入密碼，選 System 則每一次開機都要輸入密碼，不然無法開機進入 Windows。

### 【IDE HDD Auto Detection】 硬碟自動偵測

用來抓取硬碟的各項參數，然後套用在 STANDARD CMOS SETUP 裡的硬碟參數設定。



硬碟自動偵測

### 【Save & Exit Setup】 儲存及離開 BIOS 設定



### 【Exit Without Save】 不儲存及直接離開 BIOS 設定

## 不同 BIOS 晶片種類

研究 BIOS 晶片是學習 BIOS 的其中一個重要的部分，它們主要進行並傳遞到電腦上。

### 唯讀記憶體 (ROM)

它是一旦儲存資料後便沒法將其改變或刪除，通常用在不需經常變更資料的電腦系統上。寫在 ROM 上的資料也不會因為電源關閉而消失。

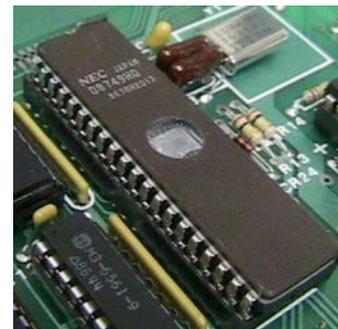


### 可程式唯讀記憶體 (PROM)

它是一張空白的 ROM 晶片，其內部有行列式的鎔絲，讓使用者寫入所需的資料及程式，但一經燒錄便無法再更改。

### 可抹除可編程唯讀記憶體 (EPROM)

它比較特別，可利用高電壓將資料編程寫入，抹除時將線路曝光於紫外線下，資料則可被清空，並且可重複使用。因為這樣，它們通常在封裝外殼上會預留一個石英透明窗以方便曝光。另外還有一種叫電子式可抹除可編程唯讀記憶體 (EEPROM)，它與 EPROM 很相似，只是抹除的方式是使用高電場來完成。



## 匯流排結構 (Bus Structures)

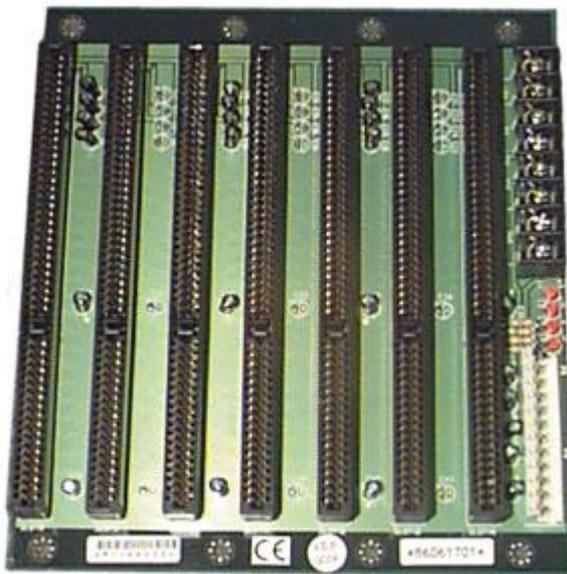
在主機板上匯流排擔任的角色是讓電腦零件間交換資料，而匯流排的寬度（以位元 bits 為單位）決定數據的流量。匯流排的寬度愈大，傳輸效能就愈佳。如何計算匯流排的頻寬（Bandwidth）便是將頻率乘以寬度，也就是每一秒內可傳送的總資料數（Bytes/sec）。

在每一塊主機板上都有**兩大類匯流排結構**：

- **內部匯流排**：互連主記憶體、CPU、和在主機板上的其他部份
- **外部匯流排**：連接外圍設備到主機板上

如要再仔細劃分，一般上電腦會有**五種匯流排通路**：

- **資料匯流排**（Data Bus）
- **位址匯流排**（Address Bus）
- **控制匯流排**（Control Bus）
- **擴充匯流排**（Expansion Bus）
- **區域匯流排**（Local Bus）



## 週邊元件介面匯流排 PCI

在一個基本的PCI 匯流排系統中(無其它PCI 匯流排橋接控制晶片)，最多可以有32個PCI裝置(北橋晶片、南橋晶片、網路卡、USB控制晶片..)互相連接，在一般主機板中，晶片組本身最少就佔一組(PCI 控制器)，有時候會佔用到兩組或更多。



## 記憶體

電腦有兩種最基本的記憶體：

- 隨機存取記憶體 (RAM)：它與 CPU 直接交換資料的內部記憶體，也叫主記憶體。它儲存指令及作業系統所需的數據，還有數據傳遞到 CPU 之前及之後的應用軟件。RAM 需要一個穩定的電源去維持數據儲存，如果電源切斷後，在 RAM 上的任何數據都會被刪除。
- 唯讀記憶體(ROM)：它是一旦儲存資料後便沒法將其改變或刪除的記憶體。

相比之下，RAM 的寫入和讀取速度比 ROM 還要快。所以 RAM 經常用來做陰影複製 BIOS ROM 去改善它在開機時的表現。

RAM 是最主要的電腦記憶體，而且通常是直接安裝在主機板上。RAM 也有分不同種類，如最常見的有：

- DRAM(動態隨機存取存儲器)
- SRAM(靜態隨機存取存儲器)



# 數據儲存區

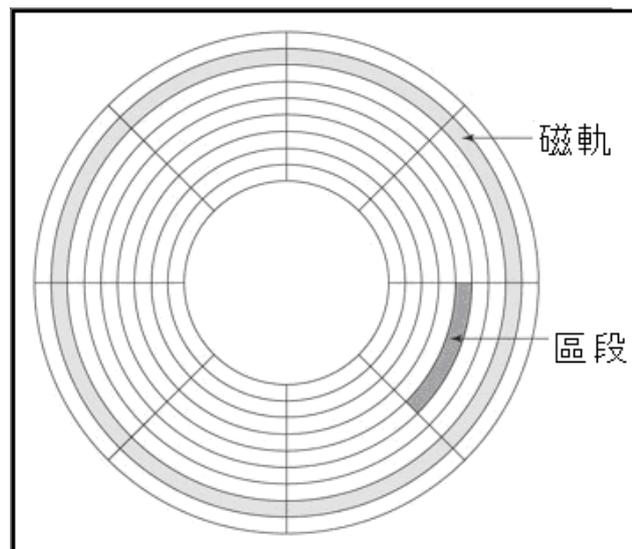
## 硬碟

在硬碟上有一定的數據整理方式去儲存資料。在圖中可見，硬碟是一塊塊磁盤組織成的。



磁盤還分為四個部份：

1. 磁軌 (Track)：一條磁軌的長度便是一個磁盤的圓周
2. 區段 (Sector)：一個在磁盤上細分的切片部份
3. 叢集 (Cluster)：作業系統所做用的一部份區段，去跟踪在磁盤上的數據
4. 柱面 (Cylinder)



硬碟大小常見的有 1.8 吋，2.5 吋和 3.5 吋，而未來也有一種叫固態硬碟。固態硬碟是一種基於永久性記憶體，例如快閃記憶體，或者非永久性記憶體。固態硬碟用來在攜帶型電腦中代替常規硬碟。比較特別的是固態硬碟已經沒有可以旋轉的盤狀機構。

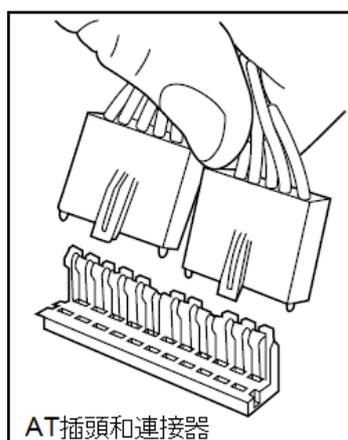
## 外置硬碟



在圖中顯示的是外置硬碟和它的插頭。

如您想將磁碟 FAT32 轉成 NTFS，直接開啓 cmd，然後輸入綠色字串 (c:\convert C:/FS:NTFS)。這樣便可以將 C:轉成 NTFS，而其中紅色的磁碟機代號就是您想要轉換的磁碟機代號。

## 供電



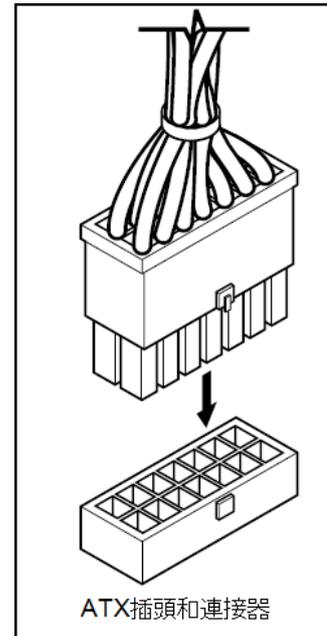
**內置電源：**內置電力供應：電源從電線中分配到適當的電腦部分，而電源插頭也有分兩大類：AT，ATX 及 S-ATA。

**AT 插頭：**它是一件在主機板上的組件部份，它的大平面電路板會在您的電腦上移動信息。舊電腦型號便是使用這 AT 型號的主機板。AT 主機板與 ATX 主機板相比，它需要不同類型的內置電源。由於電源多是插在主機板上的電源連接器，而不同主機板使用不同大小的連接器。較舊的主機板便使用 AT 連接器(在 X.X)，將電源傳送到主機板上。

**ATX 插頭**：比較新的主機板需要不同的電源供應，在圖中 ATX 只是一個插在主機板上的單插頭。



**S-ATA插頭**：它使用差動信號系統，能有效的將雜訊從正常訊號中濾除，良好的雜訊濾除能力使得S-ATA只要使用低電壓操作即可。



## 電源供應器



12 公分變速靜音風扇加上金屬防護網

後方設置電源輸入插座及電源開關，一旁的散熱出風口，採用方型孔網狀設計。



# 不同種類的電腦接口

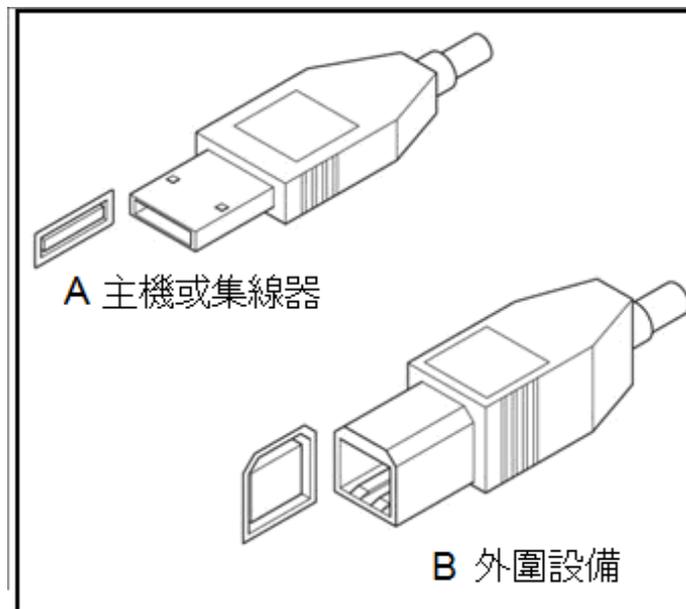
三大常見的 USB 接頭，串行接頭(Serial Port)和並行接頭(Parallel Port)。

## USB 接頭

通用序列匯流排(USB) 是一個較新的硬件接頭，同時支援低速設備（如鍵盤，滑鼠，掃描儀）和高速設備（如數碼相機）。當 USB 仍然是串行接口，它對高速設備提供的數據傳輸速度高達 12 MBps(1.5 MBps)，而對低速設備的是 1.5MBps（188 Kbps）的子通道高速低速設備。



USB 採用獨特的連接器和接頭。USB A 連接器直接連到電腦或 USB 集線器上。USB B 會在具有可拆卸的電纜的設備上找到。



USB 接頭

## 串行接頭(Serial Port)和並行接頭(Parallel Port)



串行接頭



並行接頭

串行通信，是通過串行接頭，每一次以串行方式發送一個位元。串行指位元是串行式，並單一的傳送。這與並行，同時並列地發送幾個位元是有分別的。

串行和並行設備，纜線，接頭和通訊等都是基於同樣的原則：

- 串行數據傳輸，每次一個位元。
- 並行數據傳輸，每次至少八個位元。

這些基本的分別說明兩者之間通信模式的差異。通過一個串行接頭去傳送一個 ASCII 字符，八個單獨的一位元傳輸是需要的。另一方面，一個並行接頭只需要一個八位元傳輸。

串行傳送比並行傳送移動較少數數據傳輸，但它可以行走更大距離。串行纜線可高達 50 英尺長（比標準限制的 15 英尺並行纜線）。除此之外，距離，數據開始失去其魅力和數據錯誤可能發生。

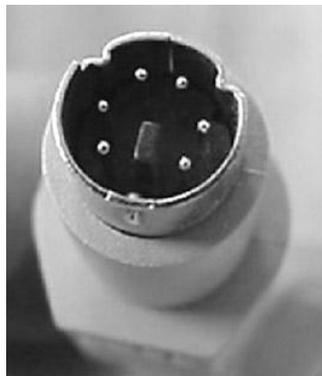
## 輸入設備

輸入設備是任何外設（電腦硬件設備），用於在信息處理系統（如電腦）提供數據和控制信號。最常見的輸入設備有鍵盤，滑鼠及聲卡

### 鍵盤



它主要的功能是輸入資料。不同國家有不同的鍵盤格式，如英國和美國便有些微分別。有兩個方法連接到電腦去，USB 接口或 DIN-6-接口。



DIN-6-接口



USB 接口

## 滑鼠

它可以對當前屏幕上的游標進行定位，並通過按鍵和滾輪裝置對游標所經過位置的屏幕元素進行操作。

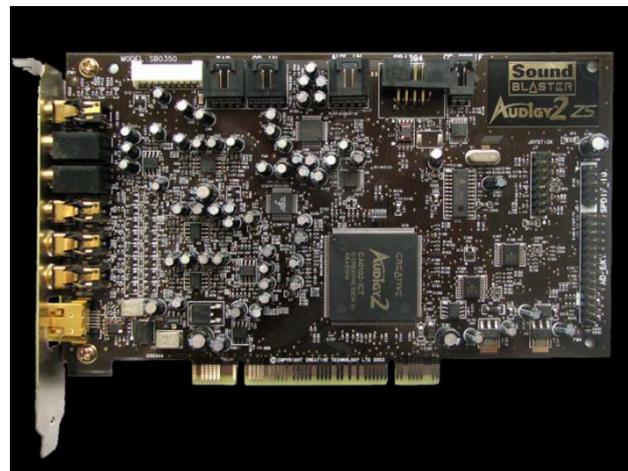
以前的滑鼠是用橡膠球去進行定位，但現在的是使用光學感應器(LED)去感應鼠標的距離和速度。所以光學滑鼠特別需要一塊堅硬和有光澤的塑料或金屬滑鼠墊。當光學滑鼠在移動的時候，LED 與光亮表面作反射，從而檢測方向，速度和距離。



插頭與鍵盤的一樣，都可使用 DIN-6-接口或 USB 接口。

## 音效卡

它是電腦中用來處理聲音的介面卡，把收音機、錄音機、雷射唱機等設備的語音、音樂等聲音變成數字信號交給電腦處理，並以文件形式存檔，還可以把數字信號還原成爲真實的聲音輸出。



另外相片及影像的輸入設備有：

- 網絡攝像機
- 指紋掃描儀
- 條碼閱讀器

而音頻輸入設備有：

- 麥克風
- 電子音樂儀器的專用 MIDI 鍵盤

## 輸出設備

輸出設備是任何一塊電腦硬件設備，由一個信息處理系統（如電腦）對外界進行數據處理之溝通工作。最常見的有電腦顯示屏及喇叭。

### 電腦顯示屏

它是用於顯示圖像及色彩的電器。最常見的是膽管顯示器及液晶顯示器：

#### 膽管顯示器

##### 優點

- 高對比度
- 高響應速度
- 大尺寸
- 色域寬、顏色響應準確，非常適合出版、繪圖等應用。

##### 缺點

- 體積大、重量大
- 某些 CRT 存在幾何畸變現象
- 功耗較大
- 運作時會釋出少量 X 射線，有輻射。
- 長時間使用令人眼部不適，容易造成近視
- 假如長時間顯示同一畫面，該畫面會永久以殘影形式留在畫面。



#### 液晶顯示器

##### 優點

- 體積遠比 CRT 顯示器小
- 功耗低，較省電
- 發熱量低，不會令工作環境變得太熱

##### 缺點

- 顯示色域不夠寬，顏色重現不夠逼真
- 早期產品可視角度不夠廣
- 響應速度偏低(玩遊戲或播放影片時或出現殘影)
- 假如長時間顯示同一畫面，該畫面會永久以殘影形式留在畫面。



## 顯示卡

顯示卡是插在主機板上的擴展槽裡，它的用途是將電腦系統所需要的顯示信息進行轉換，去驅動顯示屏，使顯示屏能明白個人電腦在讓它做什麼。顯示卡並向顯示屏行掃描信號，控制顯示屏的正確顯示。它是連接顯示屏和主機板的重要元素。

## 不同顯示卡的種類

1. ISA 顯示卡
2. VESA 顯示卡
3. PCI 顯示卡
4. AGP 顯示卡
5. PCI Express 顯示卡
6. USB 顯示卡

## 打印機

打印機是其中一種電腦輸出設備，可以在電腦內儲存的數據按照文字或圖形的方式永久的輸出到紙張或者透明膠片上。打印機有分多種類型：

**點陣式印表機(Dot-Matrix)：**它們利用一組小針來產生精確的點，去打印文字、數字或特別符號。但是列印文本的質量通常要低於採用單獨字模的擊打式印表機。



**噴墨印表機(Inkjet)：**這是最受歡迎的打印機型號，它可以把數量眾多的微小墨滴，精確的噴射在要列印的媒介上。而且噴墨印表機不僅局限於三種顏色的墨，現在已有六色甚至七色墨盒的噴墨印表機，印出來的照片已經可以媲美傳統沖洗的相片。



**雷射印表機(Laser)：**它把碳粉印在媒介上，而列印出高品質的檔。雷射印表機越來越在桌面上普遍安裝，特別是因為它的價格持續下降。

# WINDOWS 作業系統

## 32，64 位元作業系統

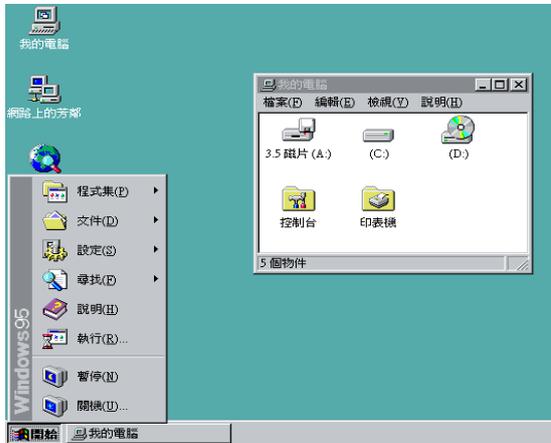
### 32 位作業系統

這個系列是 Windows NT 架構作業系統，是真正的純 32 位作業系統。Windows NT 架構作業系統是完整獨立的操作系統，不同於依然需要 DOS 基層程式的混合 16/32 位 Windows 9x。這個作業系統是為更高效能需求的商業市場而編寫的 [32 位作業系統](#)。這個系列都是 Windows NT 架構，核心採用混合式核心即改良式微核心。它們包括 [Windows NT 3.1 \(1992 年\)](#)、[NT 3.5](#)、[NT 3.51](#)、[NT 4.0](#)、[Windows 2000](#)、[Windows XP](#) 和 32 位 [Windows Vista](#)（Windows Vista 同時有 32 位的 x86 版本與 64 位的 x64 版本）。

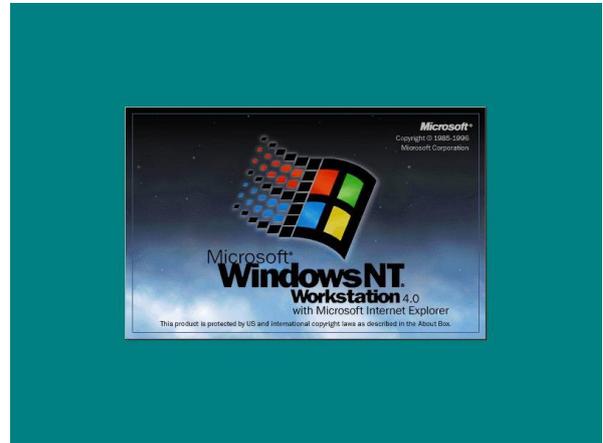
### 64 位作業系統

這是 64 位元 Windows NT 架構作業系統，同樣是採用改良式微核心。分為純 64 位的 IA-64 架構與 x86-64 架構版本。現時最新的 Windows 版本開始採用 [64 位作業系統](#) 環境。這個系列的產品包括 [Windows XP 64 位版](#)、[Windows Server 2003 64 位版](#)、[Windows Vista 64 位版](#)。IA-64 是 Intel 的處理器中使用的純 64 位 [EPIC](#) 指令集，它在 32 位相容模式下效能較差，而且大多數不相容現有的 x86 軟體，故和現有桌面平台所謂的 [64 位元](#) 指令集是完全不同的概念，Microsoft 僅僅有 [Windows 2000 Advanced Server Limited Edition](#) 這個限量版的基於 IA-64 指令集的系統和一個非常罕見的 [Windows Server 2003 for IA-64](#) 版本和 [Windows XP 64bit](#)。但由於現時 64 位元作業系統還在萌芽時期，許多軟體或硬體均未開始支援使用 64 位元的作業系統，所以極多數 32 位元的程式亦未能 64 位元下運作。

## Windows 95 OS



## Windows NT 4 OS



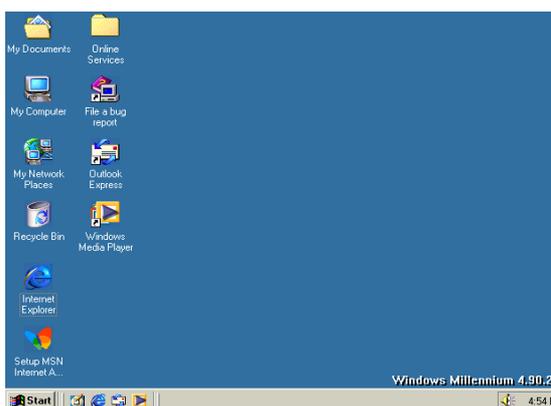
## Windows 98 OS



## Windows 2000 OS



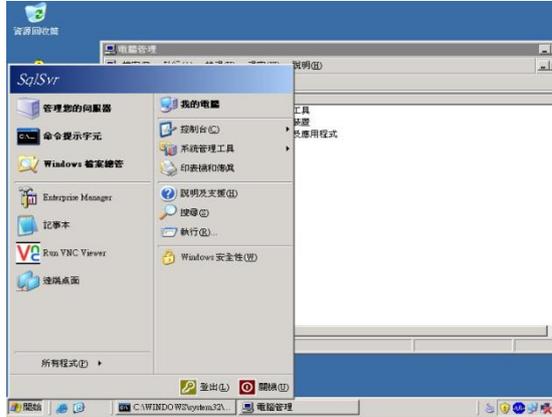
## Windows ME OS



## Windows XP OS



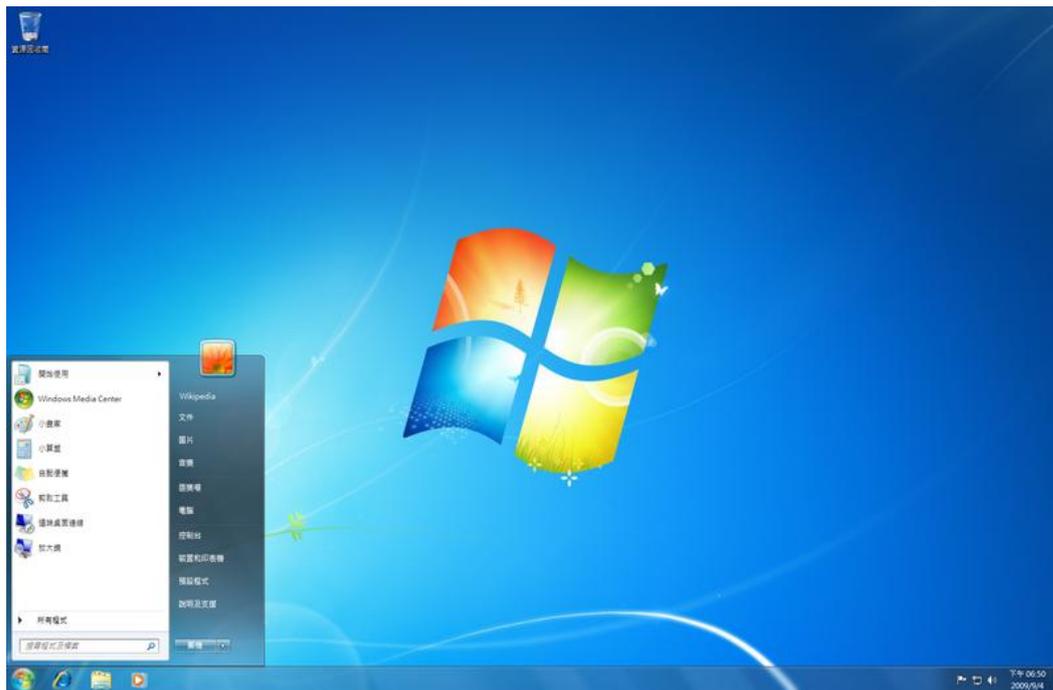
## Windows 2003 OS



## Window VISTA



## Window 7



## 不同作業系統的功能特點

功能特點	MS-DOS	Win 3.1	Win 95	Win 98 Win ME	WinNT 3 WinNT 4	Win 2000	Win XP	Win 2003	Vista	Win 7
GUI 界面	×	√	√	√	√	√	√	√	√	√
Luna 界面	×	×	×	×	×	×	√	√	×	√
Windows Aero	×	×	×	×	×	×	×	×	√	√
支援 MS-DOS 軟件	√	√	√	√	×	×	×	×	×	×
Windows Flip 3D	×	×	×	×	×	×	×	×	√	√
內置驅動程 式數	?	?	?	?	?	?	10 , 000±	?	28 , 000±	?
系統核心	MS-DOS	MS-DOS	MS-DOS	MS-DOS	NT 3.1 、 3.5 、 3.51 、 4.0	NT 5.0	NT 5.1	NT 5.2	NT 6.0	NT 6.1

## 裝置管理員

它是一個內建於 Microsoft Windows 作業系統的**控制台**元件。它允許使用者檢視以及設定連接到電腦的硬體或裝置設備等（包括鍵盤、滑鼠、顯示卡、顯示屏等），並將它們排列成一個列表。當任何一個裝置無法使用時，裝置管理員中就會顯示提示供使用者查看。

在這個程式中，使用者可以針對各種裝置：

- 尋找或安裝其驅動程式
- 啟用或停用裝置
- 設定 Windows 不要針對某些裝置顯示錯誤訊息
- 檢視其它的裝置內容



## 開啓裝置管理員

1. 在「電腦」上按右鍵，並點選「內容」
2. 點選左側的「裝置管理員」

## 使用者帳戶控制

使用者帳戶控制(UAC) 是 Windows 中的特別功能，可防止他人在未經授權的情況下變更您的電腦。當某些動作<sup>2</sup>執行前，UAC 會要求輸入管理員的帳戶及密碼，除了該對話框之外，螢幕其他部分（功能）都會變暗，用戶不能進行其他操作。若果用戶的群組是「系統管理員」，則只需在對話方塊中選擇「允許」或「不允許」，若果用戶的群組是「標準使用者」，則需請求管理員的授權及密碼。

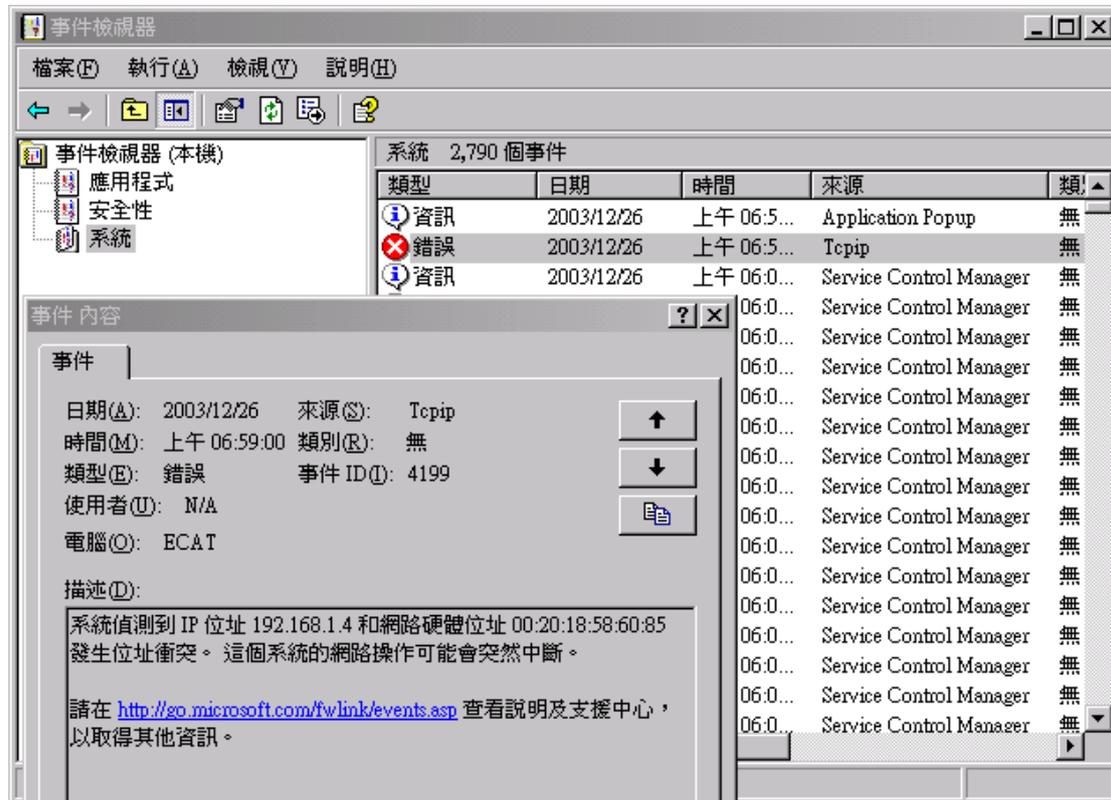
<sup>2</sup>只要有涉及到存取系統磁碟的根目錄（例如 C:\），存取 Windows 目錄，Windows 系統目錄，Program Files 目錄，存取 Windows 安全資訊以及讀寫系統登錄資料庫 (Registry) 的程式存取動作

UAC 可協助防止惡意軟體(malware) 與間諜軟體未經授權就進行安裝或變更電腦。正因如此，在 Windows 系統中，UAC 預設為開啓的。

#### UAC 需要授權的動作

- 配置 Windows Update
- 增加或刪除用戶帳戶
- 改變用戶的帳戶類型
- 改變 UAC 設定
- 安裝 ActiveX
- 安裝或移除程式
- 安裝裝置驅動程式
- 設定家長監護
- 將檔案移動或複製到 **Program Files** 或 **Windows** 目錄
- 查看其他用戶資料夾

# 事件檢視器



在 Windows XP 中，事件是指需要知會使用者的系統或程式重大事項，或是加入記錄檔中的項目。事件記錄服務會將應用程式、安全性和系統事件記錄在「事件檢視器」中。透過「事件檢視器」中的事件記錄檔，您可以取得本機或遠端電腦上有關硬體、軟體和系統元件的資訊，以及監視安全性事件。事件記錄檔能協助您識別與診斷目前系統問題的來源，或協助您預測潛在的系統問題。

## 事件記錄檔類型

Windows XP 電腦會在下列三種記錄檔中記錄事件：

- 應用程式記錄檔**  
 應用程式記錄檔包含了程式所記錄的事件。例如，資料庫程式可能會將檔案錯誤記錄在應用程式記錄檔。寫入應用程式記錄檔的事件是由軟體程式的開發人員所決定的。
- 安全性記錄檔**  
 安全性記錄檔會記錄有效及無效的登入嘗試事件，以及與資源使用有關的事件，像是建立、開啓或刪除檔案。例如，一旦啓用登入稽核，只要有使用者嘗試登入電腦，安全性記錄檔便會新增一筆事件。您必須以系統

管理員或系統管理員群組成員的身分登入，才能開啓和使用安全性記錄檔，以及指定要將哪些事件記錄到安全性記錄檔。

- **系統記錄檔**

系統記錄檔包含了 Windows XP 系統元件所記錄的事件。例如，如果啓動期間無法載入某驅動程式，系統記錄檔便會新增一筆事件。系統元件所記錄的事件是由 Windows XP 預先決定的。

### 如何檢視事件記錄檔

如果要開啓「事件檢視器」，請依照下列步驟執行：

1. 按一下 **[開始]**，然後按一下 **[控制台]**。按一下 **[效能及維護]**，按一下 **[系統管理工具]**，然後按兩下 **[電腦管理]**。或者，開啓含有「事件檢視器」嵌入式管理單元的 MMC。
2. 在主控台樹狀目錄中，按一下 **[事件檢視器]**。

「應用程式」、「安全性」和「系統」記錄檔會顯示在「事件檢視器」視窗中。

### 如何檢視事件詳細資料

如果要檢視事件的詳細資料：

1. 按一下 **[開始]**，然後按一下 **[控制台]**。按一下 **[效能及維護]**，按一下 **[系統管理工具]**，然後按兩下 **[電腦管理]**。或者，開啓含有「事件檢視器」嵌入式管理單元的 MMC。
2. 在主控台樹狀目錄中展開 **[事件檢視器]**，然後按一下想要檢視事件的記錄檔。
3. 在詳細資料窗格中，按兩下您要檢視的事件。

**[事件內容]** 對話方塊便會出現，當中包含了事件的標題資訊和描述。

如果要複製事件的詳細資料，請按一下 **[複製]** 按鈕，然後在要貼上該事件的程式 (例如 Microsoft Word) 中開啓新文件，再按一下 **[編輯]** 功能表上的 **[貼上]**。

如果要檢視前一個或下一個事件的描述，請按向上鍵或向下鍵。

## 事件標題

事件標題包含了下列的事件相關資訊：

- **日期**  
事件的發生日期。
- **時間**  
事件的發生時間。
- **使用者**  
事件發生時的登入使用者名稱。
- **電腦**  
事件所在的電腦名稱。
- **事件識別碼**  
用以識別事件類型的事件編號。產品支援人員可以利用事件識別碼來瞭解系統的發生狀況。
- **來源**  
事件的來源。可能是程式名稱、系統元件或大型程式的個別元件。
- **類型**  
事件的類型。可能是下列五種類型之一：「錯誤」、「警告」、「資訊」、「稽核成功」或「稽核失敗」。
- **類別**  
依據事件來源區分的事件分類。主要用於安全性記錄檔。

## 事件類型

每個記錄事件的描述都是依照事件類型而定的。記錄檔中的每個事件均可分為下列其中一種類型：

- **資訊**  
這類事件描述應用程式、驅動程式或服務等工作操作成功；例如，成功載入網路驅動程式時，便會記錄「資訊」事件。
- **警告**  
這類事件未必重要，但也許代表了日後可能會發生問題；例如，當磁碟空間開始不足時，便會記錄「警告」訊息。
- **錯誤**  
這類事件描述重要的工作失敗等重大問題。「錯誤」事件可能涉及資料遺失或喪失功能；例如，如果啟動時無法載入服務，便會記錄「錯誤」事件。
- **稽核成功 (安全性記錄檔)**  
這類事件描述稽核的安全性事件已成功完成；例如，當使用者登入電腦時，便會記錄「稽核成功」事件。
- **稽核失敗 (安全性記錄檔)**  
這類事件描述稽核的安全性事件並未成功完成；例如，當使用者無法存取網路磁碟機時，便會記錄「稽核失敗」。